

Curso:	<u>Autocad 3D</u>
Carga Horária:	36 horas (Turma Regular) 20 horas (Curso VIP)
Horas/Aula:	4 horas
Objetivo:	Utilizar o ambiente Autocad em sua interface 3D para projetar objetos diversos.
Pré-requisitos:	Ter se formado, na digicad, no Autocad módulo- básico ou possuir conhecimentos similares em autocad. Estar familiarizado com as versões mais recentes do autocad. Conhecer desenho técnico. Conhecer o ambiente windows.
Conteúdo Programático:	<p>INTRODUÇÃO</p> <p>Posicionamento do Autocad 3D no mercado de trabalho. Conceito de fluxo de trabalho em 3D, suas vantagens e aplicações na área de desenvolvimento e avaliação de produtos.</p> <p>INTERFACE GRÁFICA DO SISTEMA</p> <p>A Interface, Comando Workspace, Barra de Atalhos, Gerenciar arquivos, Área de trabalho, Nome do arquivo, Área de pesquisa e suporte, Botão do Aplicativo, Barra dos Comandos Ribbon, Área de desenho Model Space em 3D, Template ACADISO3D.</p> <p>COMANDOS DE VISUALIZAÇÃO</p> <p>Comandos de zoom, ViewCube, Comando Visual Style, WCS, Navigation Bar, Comando Wheel, Comando Orbit.</p> <p>CRIAÇÃO DE SÓLIDOS</p> <p>Comando Box, Comando Sphere, Comando Cylinder, Comando Torus, Comando Wedge, Comando Cone, Comando Pyramid.</p> <p>EDIÇÃO DE SÓLIDOS</p> <p>Comando Union, Comando Subtract, Comando Interfere, Comando Extrude, Comando Sweep, Comando Revolve, Comando Presspull, Comando Loft. Comando Slice, Comando Shell,</p>

CRIAÇÃO DE SURFACES

Comando Planar, Comando Network, Comando Loft, Comando Extrude, Comando Sweep, Comando Revolve, Comando Blend, Comando Patch, Comando sculpt.

CRIAÇÃO DE MESH

Mesh Primitive, Comando Revolved mesh, Comando Edge Mesh, Comando Ruled Mesh, Comando Tabuled Mesh, Comando Split Face, Comando Merge Face, Comando Extrude Face, Comando Close Hole, Comando Mesh Smooth, Comando Solid Converter, Comando Surface Converter.

COMANDOS DE EDIÇÃO E DESENHO COMUNS

Comando 3D Move, Comando 3D Rotate, Comando 3D Scale, Comando 3D Align, Comando 3D Mirror, Sketch 3D, Comando Polyline, Comando 3D Polyline, Comando Thickness.

GERAÇÃO DE DESENHOS TÉCNICOS E PERSPECTIVAS ISOMÉTRICAS.

Comando FlatShot, Comando Section, Comando Block Editor.

APRESENTAÇÕES ARTÍSTICAS.

Comando Named View, Comando DayLight, Comando Photometric Lights, Comando Materials, Comando Render, Animation Path.